



CREAJEUX
L'ÉCOLE DES MÉTIERS
DU JEU VIDÉO

Formations longues

- 1 AN** PRÉPA Jeux Vidéo
- 4 ANS** PROGRAMMEUR Jeux Vidéo
- 4 ANS** INFOGRAPHISTE Jeux Vidéo

Formations courtes

- 6 SEM.** TESTEUR JEUX VIDÉO QA
- 2 SEM.** SUITE SUBSTANCE®
- 1 SEM.** SUMMER CAMP V1
- 1 SEM.** SUMMER CAMP V2

ORLANDO MIRIAM

Des formations labellisées SNJV.
Des diplômes reconnus par les
entreprises en France et à l'inter-
national.



Partenaires



ACADEMIC



PARTNER



Nos étudiants ont été recrutés par :



Et d'autres ...

1105 AV. PIERRE MENDÈS FRANCE,
30 000 NÎMES

04 66 35 56 20 || 06 74 54 10 60
creajeux@creajeux.fr

+ Infos, inscriptions :
www.creajeux.fr





PARCOURS D'ÉTUDES (FORMATIONS LONGUES)

Une année préparatoire pour découvrir l'ensemble des métiers et choisir la meilleure orientation, suivie de 4 années de formation spécialisée en Infographie ou Programmation.

CREAJEUX célèbre deux décennies d'inspiration et de rêves réalisés.

Depuis vingt ans, je suis là pour vous accueillir, pour nourrir vos aspirations et pour être le témoin privilégié de votre cheminement. Dans cette aventure commune, je vous encourage à chaque pas, je vous pousse à repousser les frontières de votre créativité, je vous guide dans la correction de vos erreurs, je suis là pour soutenir vos moments de doute, je célèbre avec vous chaque avancée, et je suis rempli d'admiration devant vos succès. Au fil des années, notre passion partagée pour les jeux vidéo a été la source de notre croissance et de notre épanouissement.

Aujourd'hui, alors que nous marquons ce jalon important, c'est avec une immense joie que nous contemplons le chemin parcouru ensemble. Et nous sommes plus que jamais déterminés à continuer à explorer les horizons infinis de la créativité, à repousser les limites de l'imagination, et à partager avec le monde entier votre incroyable talent.

CREAJEUX

Ensemble, nous continuerons de travailler pour faire de votre passion, un métier.

CREAJEUX

Depuis les débuts, où quelques inventeurs géniaux produisaient des jeux au fond de leur garage, les temps ont bien changé.

POPLAWSKI Ludivine

PAROLE DES PROS

Ils ont étudié à CREAJEUX, sont devenus pros et partagent leur expérience.



Alexandre GODBILLE

3D Environment Artist à Beenox - Activision Blizzard

Mes 3 années passées à CREAJEUX ont été une expérience incroyable, riche en enseignement et en travail, dans une ambiance détendue et familiale très appréciable. À la suite de ma formation, j'ai été directement embauché en tant que Junior Props Artist pour travailler sur The Division 2 à Ubisoft Ancey.



Virginie CREQUIT

Developpeuse Senior à Unity Technologie Montréal

Dernier projet annoncé en date : Gears Tactics
CREAJEUX a été un superbe tremplin pour ma carrière en tant que dev. Grâce à cette école, j'ai obtenu un stage au Québec directement après mes études. De plus, comme nous étions habitués à faire des projets et des jeux en équipe, je n'ai eu aucune difficulté à m'intégrer dans le milieu du travail. Par conséquent, la boîte où j'ai fait mon stage m'a engagée dès que je l'ai complété. Aujourd'hui je suis dev. sénior chez Unity technologies et je ne remercie jamais assez CREAJEUX ainsi que ses professeurs pour toute l'aide et les outils qu'ils m'ont apportés et qui m'ont permis de réussir dans le domaine de mes rêves !



Guillaume HECHT

Senior Environment Artist à Cloud Chamber. Montreal.

Ce furent 3 années courtes mais très intenses. N'ayant jamais fait de 3D avant CREAJEUX, je ne pensais pas apprendre autant et aussi vite en modélisation. J'ai été recruté par Ubisoft Paris en tant que level-artist assistant pour mon stage de fin d'étude et j'ai signé un CDD chez eux dès la fin de celui-ci.



Sarah MAIGROT

Animatrice 3D chez Ubisoft Bordeaux

Je suis arrivée à CREAJEUX sans connaissances. Ma formation m'a permis d'acquérir les compétences nécessaires à la création d'un jeu vidéo. Aujourd'hui je travaille pour Ubisoft Bordeaux en tant qu'animatrice 3D

Aujourd'hui, le jeu vidéo est une industrie lucrative en plein essor, et toutes les projections annoncent une croissance importante de ce marché.

Les budgets alloués à la production de jeux sont en constante augmentation et peuvent atteindre, pour certaines productions, plusieurs centaines de millions d'euros.

Les studios de production n'ont plus le luxe de former leur personnel sur le tas.

Il est donc nécessaire de préparer ceux qui souhaitent tra-

vailler dans cette industrie. Qu'il s'agisse des métiers de la programmation ou du graphisme, les contraintes du jeu vidéo rendent ces métiers difficiles à aborder sans une formation adéquate.

Passion & professionnalisme

Notre ambition est de former des professionnels reconnus pour leurs compétences, autonomes, et répondant aux besoins de l'industrie d'aujourd'hui et de demain...

CREAJEUX dispose des ressources techniques, artistiques et pédagogiques nécessaires

pour répondre aux exigences des métiers de l'industrie graphique et du jeu vidéo.

Nous regroupons des savoir-faire complémentaires, rarement réunis sous un même toit.

Nous avons voulu créer un enseignement efficace, évolutif et proche des réalités de la production. Au terme de leur formation, les étudiants sont fin prêts à intégrer le milieu professionnel.

* Le cursus peut se faire sur 3 ans suivant la qualité obtenue aux tests d'admission et les connaissances déjà acquises du candidat



FORMATIONS

1 AN **PRÉPA Jeux Vidéo** p.5
Classe préparatoire, mise à niveau et orientation.
→ Poursuite d'étude >> SPÉCIALISATION INFOGRAPHIE OU PROGRAMMATION

4 ANS **PROGRAMMEUR Jeux Vidéo** p.6
Programmeur polyvalent gameplay | réseau | moteur | outils (...)

4 ANS **INFOGRAPHISTE Jeux Vidéo** p.7
Graphiste 2D/3D temps réel.

1 À 6 SEM. **FORMATIONS Courtes** p.9
Formation Suite Substance® | Testeur jeux vidéo QA |
Digital painting & Concept art | Summer camp découverte | Summer camp 1 & 2

INFOS

 **VIE DE L'ÉCOLE | BDE | PORTES OUVERTES | MASTERCLASSES** p.10
Infos sur les événements et la vie étudiante à CREAJEUX.

 **ÉTUDIER À NÎMES** p.12
Présentation d'une ville propice aux études, à la qualité de vie exceptionnelle et idéalement située.

 **FAC HABITAT** p.16
Des logements meublés à proximité de l'école.

D'une passion vers un métier, depuis 20 ans déjà... Nous proposons des **formations** en phase avec les **attentes** de **l'industrie**, alliant **savoir-faire** et **savoir-être**, grâce à une pédagogie orientée projet, favorisant les synergies et l'esprit d'équipe.

De plus en plus **ambitieux**, ces travaux sont pour les étudiants de belles occasions de faire **connaître**

leurs **compétences** à un large public, dès les premières années de formation. L'**Artbook**, véritable **vitrine** de l'école, s'inscrit dans la même intention, en permettant de **communiquer** auprès des **publics professionnels**, en **France** et à l'**international**.



CREAJEUX
L'ÉCOLE DES MÉTIERS
DU JEUX VIDÉO

afjv
Agence Française
pour le Jeu Vidéo

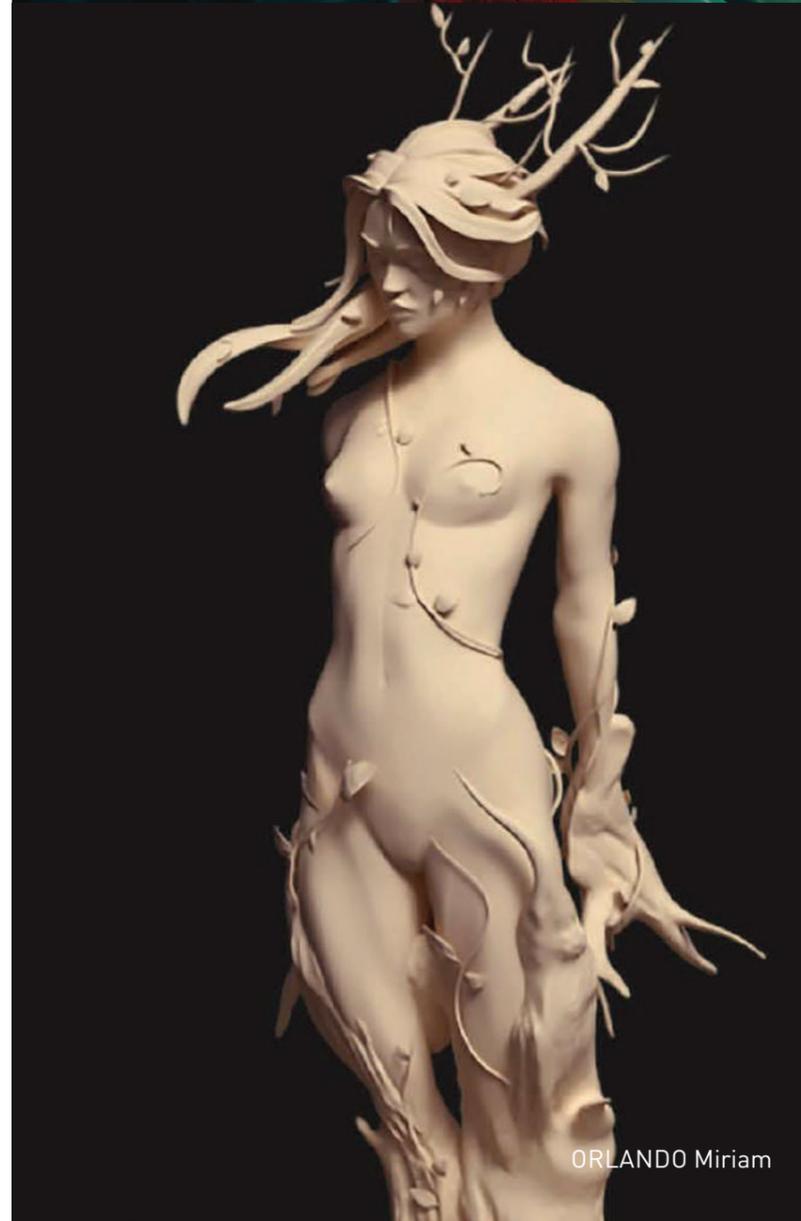
snjv
Syndicat National
des Jeunes Vidéo

**RÉSEAU
ÉCOLES
JEU VIDÉO**

Des formations labellisées SNJV.
Des diplômes reconnus par les entreprises en France et à l'international.



MASSOL Clement



ORLANDO Miriam



ORLANDO Miriam



PIGEON Laëtitia



GOMES Ophélie



GAGLIARDI Maxime

1 AN PRÉPA Jeux Vidéo

CLASSE PRÉPARATOIRE > TRONC COMMUN > SPÉCIALISATION PROG OU GRAPH

Classe préparatoire jeux vidéo. Trouver ses aspirations, se mettre à niveau et choisir le cycle le mieux adapté.

Cette année préparatoire permet à l'étudiant de **découvrir** ou **d'approfondir** des compétences déjà existantes telles que : **le dessin traditionnel, l'infographie, les mathématiques, la programmation** et la **culture du jeu vidéo**.

Elle permet donc de découvrir concrètement les différents métiers du jeu vidéo et les activités y correspondant.

C'est un excellent moyen de pouvoir se projeter. Il s'agit d'une section générale où les **élèves** sont **initiés** et découvrent leur **profil professionnel**, afin de choisir le **cycle** le mieux **adapté** pour eux.

PROGRAMME

- | | |
|--------------------------------|---|
| — MATHÉMATIQUES, LOGIQUE | — MÉTHODOLOGIE DE PRODUCTION JV |
| — PROGRAMMATION | — MODÉLISATION 3D |
| — DESSIN TRADITIONNEL | — MONTAGE VIDÉO (CINÉMATIQUE) |
| — COLORISATION ET TEXTURING 2D | — CULTURE DU JEU VIDÉO JEU DE SOCIÉTÉ |

Prérequis :

— Tous niveaux.

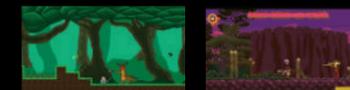
Admission :

- Tests psychotechniques
- Dessin
- Entretien.

Formation générale en graphisme et programmation. Mise à niveau et orientation.

La Prépa est recommandée aux personnes n'ayant pas le niveau BAC, afin d'intégrer par la suite les formations longues en infographie ou programmation.

PROJETS - téléchargez et testez les projets étudiants sur : www.creajeux.fr





POPLAWSKI Ludivine

VARETTE Amanda

Prérequis :
niveau BAC (type BAC S)

Admission :
— Tests psychotechniques
— Mathématiques
— Entretien.

Débouchés :

Programmation Gameplay | Outils | Moteur | Réseau | IA | Physique (...)

PROGRAMME

PROGRAMMATION
— PROCÉDURALE EN C
— PROG. ORIENTÉE OBJET EN C++ ET C#

MATHÉMATIQUES
— NOTIONS AVANCÉES
— GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE
— TRIGONOMÉTRIE
— CALCUL MATRICIEL

MAÎTRISE D'OUTILS
— INTÉGRATION AVEC ÉDITEUR DE JEUX 2D/3D
— MAÎTRISER LE PIPELINE DE PRODUCTION 2D/3D

PROGRAMMATION AVANCÉE
— PROGRAMMATION RÉSEAU
— PROG. INTELLIGENCE ARTIFICIELLE
— OPTIMISATION DE CODE
— ANALYSE LEXICALE, C++ 11

DÉVELOPPEMENT
— BIBLIOTHÈQUES GRAPHIQUES
— CONCEPTION MOTEUR DE JEUX 2D/3D
— DÉVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORME
— INITIATION AUX BASES DE DONNÉES

GAMEPLAY
— CONCEPTION DE JEUX 2D/3D

MÉTHODOLOGIE
— GESTION DE PROJET

PROJET
— BRAINSTORMING ET WORKFLOW
— MISE EN SITUATION AVEC DES GRAPHISTES
— PRÉSENTATION AUX JURYS PROFESSIONNELS
— DÉVELOPPEMENT DE PROJETS PERSONNELS
— RÉALISATION D'UN PROJET DE FIN D'ANNÉE

LANGUE VIVANTE
— ANGLAIS

INSERTION / COMMUNICATION PROFESSIONNELLE
— SIMULATIONS D'ENTRETIENS PROFESSIONNELS
— CRÉATION DE CV
— GESTION ET ANIMATION DES RÉSEAUX SOCIAUX

STAGE OBLIGATOIRE

4 ANS PROGRAMMEUR Jeux Vidéo

Le **programmeur** jeux vidéo **analyse, code**, réalise les **événements** et **l'interactivité** du jeu. Il intègre les éléments graphiques créés par le reste de l'équipe et les met en interaction avec le joueur.

Armés de solides bases **scientifiques**, nos programmeurs jeux vidéo acquièrent les **compétences** nécessaires en s'exerçant sur des projets en **situations réelles**.

Leurs aptitudes leur offrent de nombreuses **opportunités professionnelles**, y compris au delà du **jeu-vidéo**.

4 ANS INFOGRAPHISTE Jeux Vidéo

Diplôme infographiste Jeux vidéo

L'infographiste **dessine, modélise, texture** et **anime**, son rôle est de réaliser tous les **graphismes** et **animations** qui seront utilisés au sein d'un jeu.

La maîtrise du temps réel permet de travailler pour la production de jeux vidéo, de réaliser des décors et des personnages.

Le **graphiste 3D** temps réel maîtrise les contraintes liées aux performances et à l'intégration, il développe une logique de conception spécifique à ce domaine. Ses compétences pourront être sollicitées au-delà du jeu vidéo.

PROGRAMME

DESSIN ET TECHNIQUE TRADITIONNELLE
— DESSIN
— SCULPTURE
— PERSPECTIVE
— CHARACTER DESIGN
— ANATOMIE

GRAPHISME 2D
— ANIMATION 2D
— CONCEPT DESIGN
— ENVIRONMENT DESIGN
— DIGITAL PAINTING

GRAPHISME 3D
— MODÉLISATION 3D
— OPTIMISATION
— RIGGING (MÉCANISMES POUR L'ANIMATION)
— TEXTURING
— INTÉGRATION MOTEURS TEMPS RÉEL
— ANIMATION 3D

PROJET
— BRAINSTORMING ET WORKFLOW
— MISE EN SITUATION AVEC DES PROGRAMMEURS
— PRÉSENTATION DEVANT UN JURY PROFESSIONNEL
— DÉVELOPPEMENT DE PROJETS PERSONNELS
— RÉALISATION D'UN PROJET DE FIN D'ANNÉE

LANGUE VIVANTE
— ANGLAIS

INSERTION / COMMUNICATION PROFESSIONNELLE
— SIMULATIONS D'ENTRETIENS PROFESSIONNELS
— CRÉATION DE CV
— GESTION ET ANIMATIONS DES RÉSEAUX SOCIAUX

STAGE OBLIGATOIRE

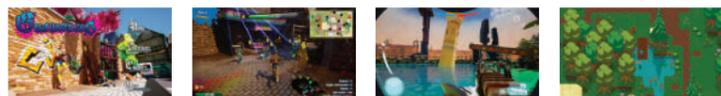
Prérequis :
— Tous niveaux

Admission :
— Tests psychotechniques
— Dessin
— Entretien.

Débouchés :

Concept artist 2D/3D | Modeleur | Character Designer | Environment Designer | 3D Artist | Technical Artist | Animateur | Rigger (...)

PROJETS - téléchargez et testez les projets étudiants sur www.creajeux.fr



Le certificat est reconnu par l'état, il s'agit d'un titre de niveau II, inscrit au RNCP et désigné sous l'appellation "développeur Jeux Vidéo" (Arrêté du 19 juillet 2023 portant au Répertoire National des Certifications Professionnelles. NOR : MTRD1733153A) RNCP37732

PROJETS - téléchargez et testez les projets étudiants sur www.creajeux.fr



Les étudiants sont formés sur la suite Substance® grâce à notre partenaire Allegorithmic®



DESFOUR Maïa

FORMATIONS COURTES



6 SEM.

TESTEUR JEUX VIDEO QA

Entrez dans le monde professionnel du jeu vidéo en devenant testeur qualité.

Admission : 18 ans minimum, anglais, niveau BAC.

Le testeur sera chargé d'analyser les différentes versions de jeux en avant-première. Il devra être méthodique et très imaginatif pour simuler le comportement de tous types de joueurs.

- MÉTHODOLOGIE DE TEST / PLAYTEST ET ANALYSE DU JEU
- ASSURANCE QUALITÉ EN PRODUCTION
- CULTURE VIDÉO-LUDIQUE / SYSTÈME DE GESTION DE VERSIONS
- ANGLAIS / UTILISATION D'UN «BUG TRACKER» / COMMUNICATION
- TESTS DE JEUX VIDÉO / STAGE EN ENTREPRISE EN FIN DE FORMATION



2 SEM.

SUITE SUBSTANCE®

Formation sur les logiciels de la Suite SUBSTANCE® avec notre partenaire ALLEGORITHMIC®

La Suite Substance® permet la création, l'édition et l'application de textures dites procédurales, remplaçant tous les outils précédemment employés et mettant ainsi en place une standardisation de méthodologie de production compatible avec toutes les plateformes de création 3D.

SUBSTANCE® / SUBSTANCE PAINTER® / SUBSTANCE DESIGNER®

SUBSTANCE SOURCE® / SUBSTANCE B2M® / SUBSTANCE PLAYER®



1 SEM.

SUMMER CAMP 1

Une semaine entièrement dédiée à la découverte de la création de jeux vidéo.

Admission : de 14 à 18 ans

Le Summer Camp CREAJEUX est un stage de découverte. C'est l'opportunité de faire un premier pas dans l'aventure du jeu vidéo. Découvrez la mise en place et la réalisation d'un jeu durant une semaine. Vous allez percevoir l'envers du décor par la pratique, en réalisant deux jeux durant cette semaine d'immersion.



1 SEM.

SUMMER CAMP 2

Poursuite du Summer Camp 1, une semaine pour approfondir ses connaissances dans la création de jeux vidéo.

Admission : de 14 à 18 ans

Le Summer Camp V2 a été mis en place pour vous permettre d'aller plus loin dans la découverte de la conception d'un jeu vidéo, avec cette fois l'initiation à la 3D et à des notions nouvelles en programmation spécialisée Jeux Vidéo. Vous découvrirez les outils de création 3D pour réaliser votre propre contenu et l'intégrer dans votre jeu vidéo.

CREAJEUX C'EST AUSSI ...

Un BDE | des masterclasses | la fête de l'école | des loisirs | se restaurer | de la convivialité

FÊTE DE L'ÉCOLE

Les étudiants et l'équipe pédagogique se réunissent durant une journée afin de partager un moment convivial et fêter ensemble l'année écoulée. Des tournois de jeux vidéo, des activités sportives, musicales, des jeux de plateau ainsi qu'un grand buffet sont au programme...

BDE

Le BDE c'est avant tout des moments de partage pour les étudiants en dehors des heures de cours.

JOURNÉES PORTES OUVERTES

Durant ces journées, toute l'équipe de CREAJEUX est disponible pour vous faire découvrir les locaux de l'école et pour répondre à toutes vos questions. Les portes ouvertes ont lieu une fois par mois à partir de décembre.



MASTERCLASSES

CREAJEUX organise tout au long de l'année des sessions de masterclass en compagnie de professionnels venus des plus grands studios de création. C'est l'occasion pour les élèves d'apprendre et de découvrir un métier ou une spécialisation.

JURY PROFESSIONNEL

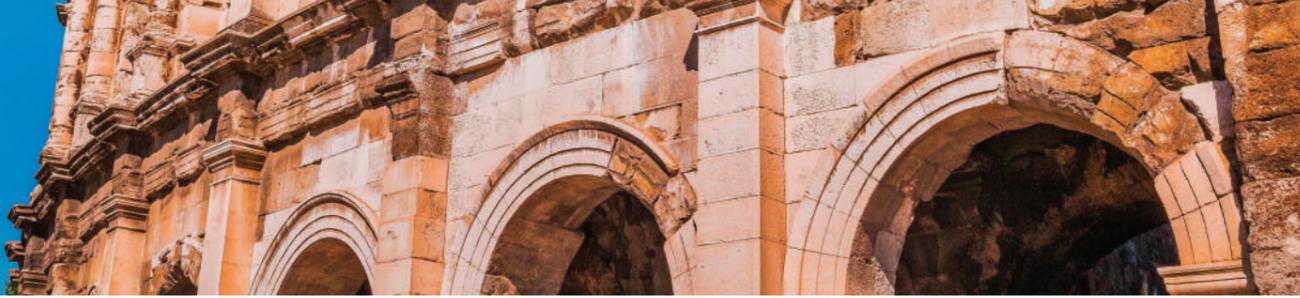
Dans le cadre des examens de fin d'année, les étudiants auront l'occasion d'exposer sur grand écran leur projet sous le regard attentif de professionnel(les) venu(es) de grands studios. L'occasion pour eux de se projeter dans les conditions réelles d'un rendez-vous professionnel.



Virtuos, partenaire des formations
23 studios à travers le monde



JOSEPH Emma



Etudier et vivre à Nîmes

Soleil, douceur de vivre, volontiers « *reboussière* » mais surtout **passionnée**, Nîmes est riche de son passé et tout à la fois résolument contemporaine. Avec plus de **154 000 habitants** et un territoire de **16 150 hectares**, Nîmes est la 18e plus grande ville de France. Nîmes est une ville au charme fou, mondialement connue pour la majesté et l'ex-

ceptionnelle conservation de ses monuments romains. Dans cet écrin de 2000 ans d'histoire, elle séduit par la **beauté** de son centre ancien, un cœur de **ville patrimonial** d'exception avec de nombreux hôtels particuliers, merveilles du 16^e, 17^e et 18^e siècle, témoins d'un **riche passé**, et mise en valeur dans un secteur sauvegardé parmi les beaux de France.

Nîmes est labellisée ville d'art et d'histoire.



Ville étudiante idéalement située, Nîmes est à **30 min** de **Montpellier**, **1h** de **Marseille**, **1h30** de **Lyon** et **2h50** de **Paris**

La Ville fait appel à des **architectes** de renommée internationale : **Sir Norman Foster** pour l'aménagement de **Carré d'Art**, **musée d'art contemporain** et **bibliothèque**; **Jean Nouvel** pour **Némausus**, bâtiment de logements sociaux d'avant-garde; **Jean-Michel Wilmotte** pour les **rénovations**, entre autres, du **Théâtre** et des **Halles**.



Les différentes scènes accueillent des artistes de renommée internationale.

Contemporaine, Nîmes l'est aussi à travers la riche vie culturelle qui s'y déploie toute l'année. Les différentes **scènes** accueillent des **artistes** de renommée **internationale**, des créations **théâtrales** audacieuses, de grands spectacles à voir en famille.



Riche de son passé et tout à la fois résolument **contemporaine**

En **juin 2018**, Le Musée de la Romanité, conçu par **Elizabeth de Portzamparc**, a ouvert ses portes face aux **arènes bimillénaires**. Son architecture rayonnante offre un nouveau **symbole** de la **ville romaine** et un écrin somptueux pour ses collections exceptionnelles.



Nîmes au **patrimoine mondial de l'UNESCO**.



Ville **ensoleillée** et **fleurie**, Nîmes affiche 4 fleurs !

Oxygénée par **470 hectares d'espaces verts** publics et **1 200 hectares de massifs forestiers**, entretenus avec soin, la Ville affiche "4 fleurs" au label des Villes et villages fleuris. Nîmes est aussi Ville santé OMS et Ville Amie des enfants.



Féria de Nîmes : la plus grande fête populaire en France.

Quant aux **ferias**, qui mêlent **traditions locales** et **musiques** actuelles, ce sont des temps forts de l'agenda nîmois.

Nîmes, c'est encore :

- 6 musées,
- 5 bibliothèques,
- 3 théâtres,
- 1 scène de musiques actuelles...
- // 200 équipements sportifs dont
- 1 stade nautique Nemausa,
- 4 piscines,
- 5 stades,
- 12 complexes multisports,
- 2 golfs,
- 1 skatepark

- // 83 écoles publiques
- // 8 postes de police municipale,
- 6^e police municipale du pays,
- 2^e ville la mieux vidéo-protégée avec 282 caméras réparties dans la ville.

Des prix au mètre carré parmi les plus accessibles et une qualité de vie excellente, propice aux études et à la créativité.

Prix moyen des locations à NÎMES :
10,03 € / m²

- MONTPELLIER : 12,85 € / m²
- LYON 6^{ème} 14,04 € / m²
- PARIS 30,32 € / m²

Source : www.lacoteimmo.com



PINTO AMORIM Daniel



PINTO AMORIM Daniel



FONTANELLI LUC



MOLTENI Mareva



MASSOL Clement



LOUCHE Julien



PERSAN Hugo



BENOIST Emilie



PINTO AMORIM Daniel



Jeunes talents...

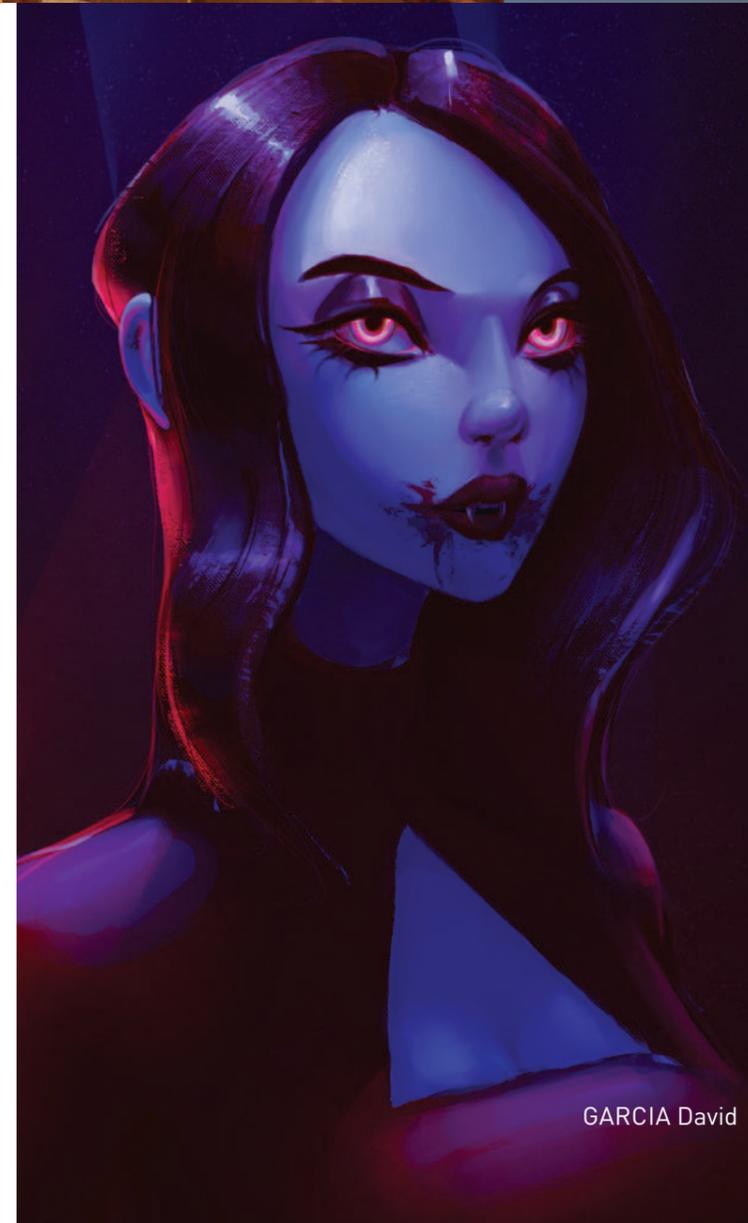
Ils font notre fierté et notre réputation, découvrez leurs travaux !

À la fois vitrine de l'école et outil pour les recruteurs, l'ARTBOOK récompense les meilleurs élèves pour leurs efforts et leur offre une visibilité importante dans l'univers professionnel du jeu vidéo.

ART BOOKS

en vente sur notre site internet

www.creajeux.fr/artbooks



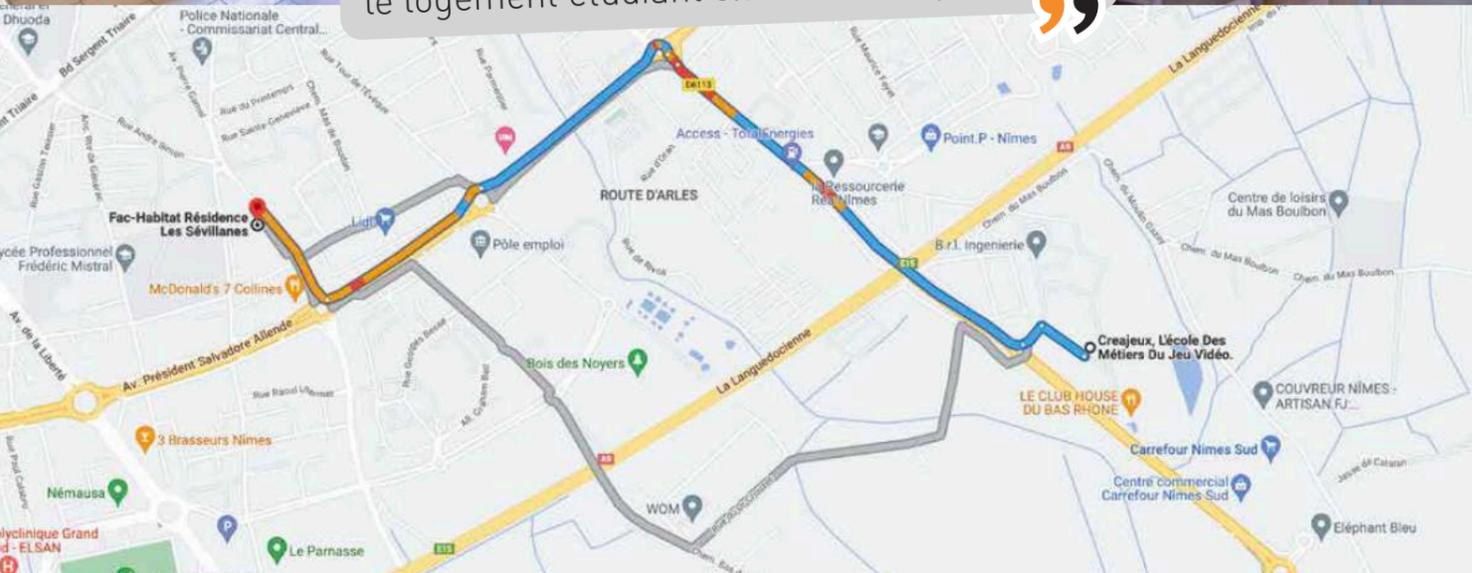
GARCIA David



DESFOUR Maïa



le logement étudiant en toute tranquillité



CONTACT

04.83.08.62.90
conseiller.fh9@fac-habitat.com

RÉSIDENCE LES SÉVILLANES

- 554 Avenue Pierre Gamel - 30000 Nîmes
Logements meublés
- Laverie
 - Local à vélo
 - Parking pour voitures
 - Vidéo surveillance
 - Potager collectif
 - Salle de sport
 - Prêt d'appareils électroménagers de petite taille

 **7 min**
 **12 min**

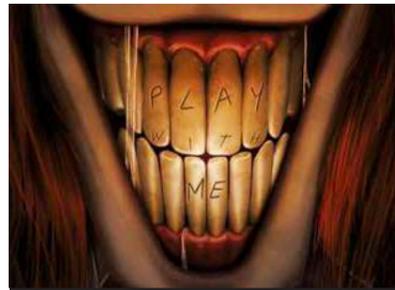


LEFEVRE Emilie



LEFEVRE Emilie

Découvrez des projets étudiants surprenants pour leurs qualités créatives et techniques.



PLAY WITH ME

Projet en V.R réalisé -
3^e année



DINONAUT

Party games online multi-
joueurs - 3^e année



ABYSSE

exploration et action -
3^e année



ETHERIAL CENTURY

Combat versus en 2D -
1^e année



HOVERDRIVE

Jeu de course futuriste -
3^e année

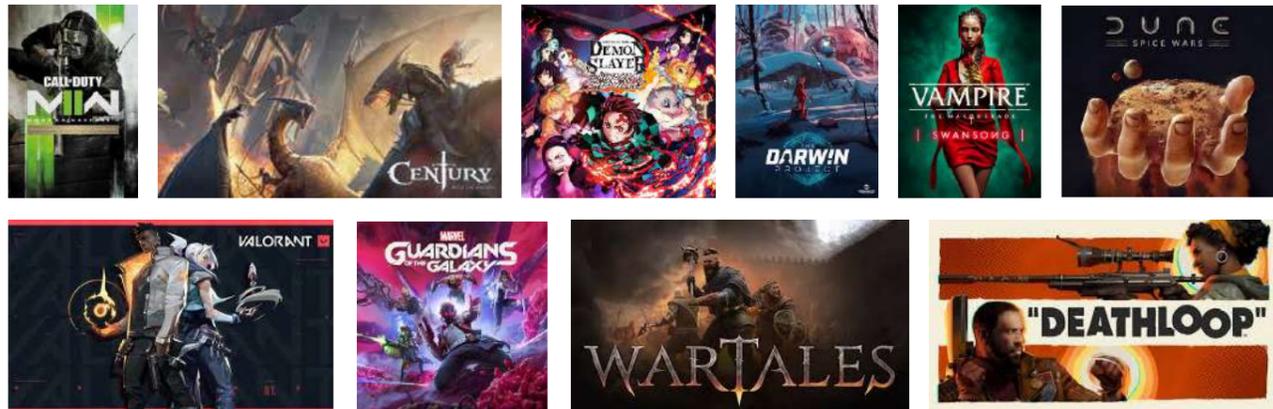


LIGNE13

Survival game -
2^e année

Découvrez d'autres jeux, téléchargez et testez-les: www.creajeux.fr

NOS ÉTUDIANTS ONT ÉTÉ RECRUTÉS SUR CES PROJETS...



Et plein d'autres ...

CREAJEUX développement est un incubateur associatif, mis à la disposition des étudiants et des anciens de **CREAJEUX**. Il apporte un cadre propice au développement et au lancement de projets professionnels.



UN ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

CREAJEUX Développement offre à ses adhérents des locaux, des équipements matériels et un environnement favorable à la créativité et au travail, constituant ainsi une aide précieuse.



CONSEIL, AIDE & ACCOMPAGNEMENT

Permettre de continuer à bénéficier des connaissances, du savoir-faire et des compétences de l'équipe enseignante de CREA-JEUX. Conception, production, marketing, communication, et soft launch. Un accompagnement jusqu'à la création d'entreprise et la commercialisation du projet.



LA VIE ÉTUDIANTE À CREA-JEUX

Le BDE de CREA-JEUX pour les étudiants, par les étudiants ! Ce sont des soirées jeux, des tournois endiablés, des sorties, mais surtout l'occasion de se réunir en dehors des temps de cours et ainsi mieux se connaître
+ D'INFOS P. 10-11



CREAJEUX
L'ÉCOLE DES MÉTIERS
DU JEU VIDÉO

Située à Nîmes

Salons

LYON GAME SHOW
PARIS GAMES WEEK
GO PLAY ONE HYERES
TOULOUSE GAME SHOW
SALON DE L'ÉTUDIANT DE MONTPELLIER
FESTIVAL DES JEUX DE CANNES
MANGA'NIMES
AVIGNON GEEK EXPO
LYCÉE AVENIR
MONTPELLIER ANIMÉ GAME SHOW

À l'école

JOURNÉES PORTES OUVERTES
ou sur **rendez-vous** sur
www.creajeux.fr